

2.5からはじめるBlender

OSC 2010 Tokyo/Spring

オープンソースの「今」を伝える
オープンソース
カンファレンス2010

自己紹介

HN:なんも(nanmo)

ゲーム会社勤務

Blender関連でいろいろ

自己紹介

サイト

<http://bleble.s321.xrea.com/>

日記

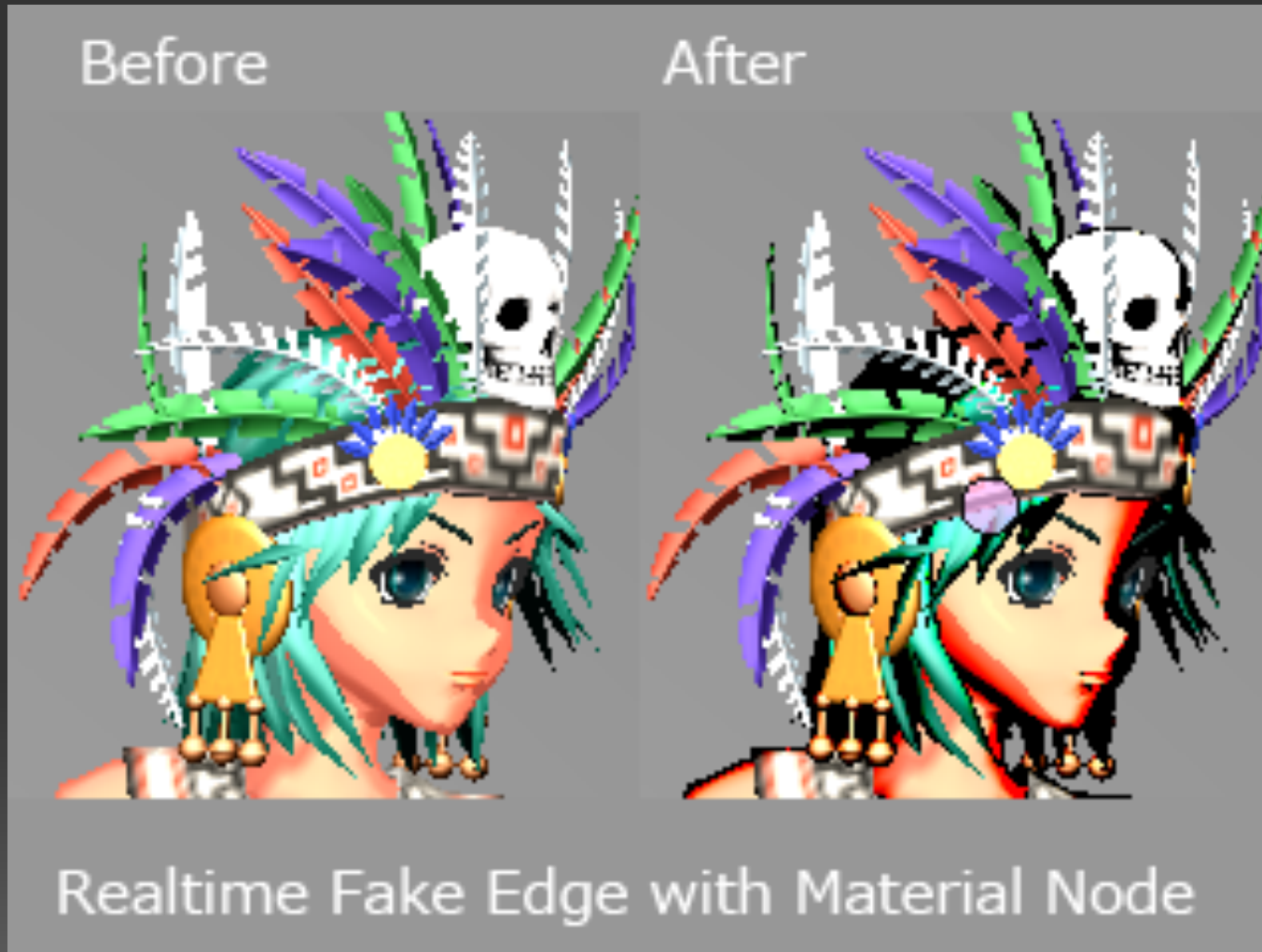
<http://d.hatena.ne.jp/nanmo/>

Twitter

id:nanimosa

Blender Party @OSAKA ,Japan 2009
2009.11.7

Realtime Fake Edge with Material Node



モデル提供 : fedb

Python hack-a-thon #2
2009.11.14

Blender + Unity によるゲーム作成



Python hack-a-thon #3
2010.01.23

Blender ハンズオン (2.49b)



写真提供: 渋谷よしき

アジェンダ

- Blenderの概要
- Blender 2.5 について(2.6への道のり)
- 動作デモ(時間のある限り)

Blender

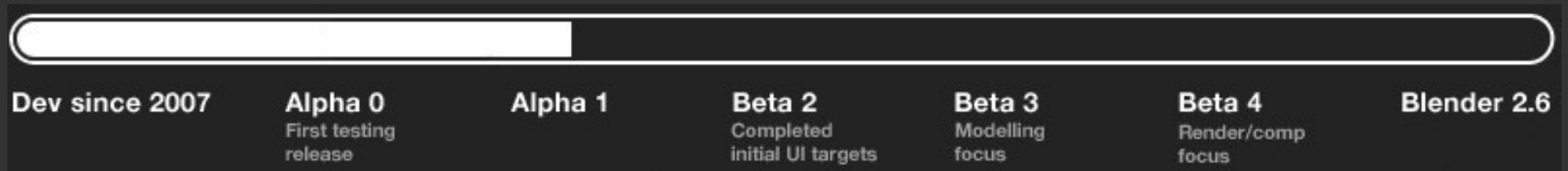


総合3DCG作成ソフト (Max, Maya, XSIとかのイメージ)
GPLv2によるオープンソースソフトウェア

- モデリング
- マテリアル
- テクスチャ (画像読み込み・内部生成・3Dペイント)
- パーティクル・Hair
- モーション・アニメーション
- レンダリング
- スカルプト (Zbrush的機能)
- ポストプロセス (簡易AfterEffects)
- 簡易ビデオ編集 (簡易Premiere)
- Pythonスクリプト
- Blenderゲームエンジン (物理シミュレーション付)

Blender 2.6への道のり

今ここ
(2.5 Alpha1)

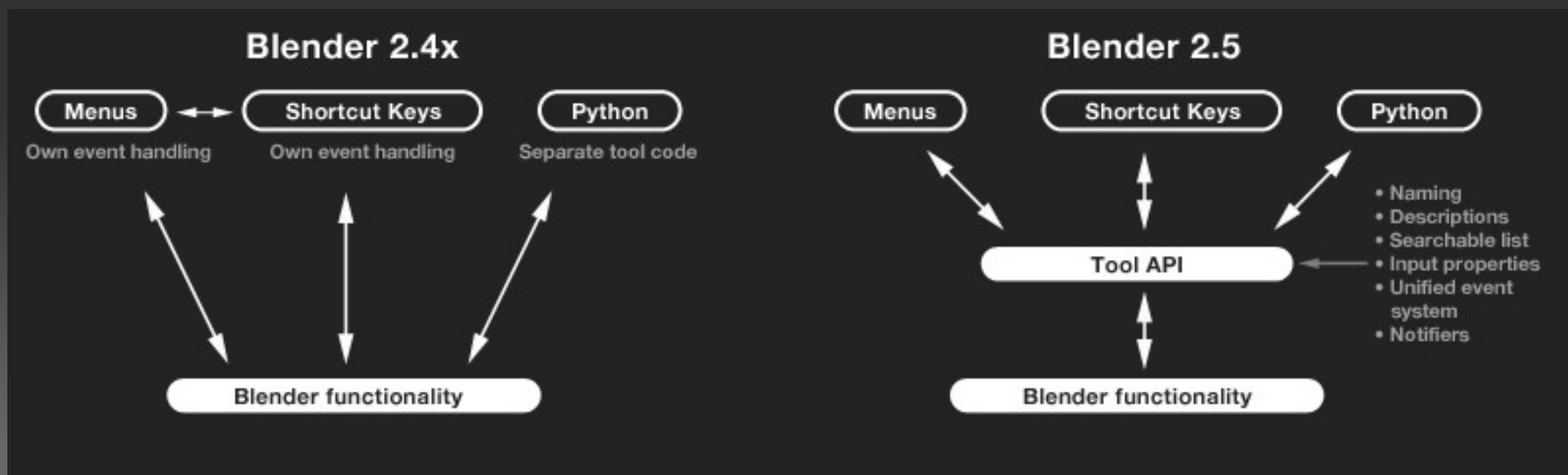


2.5は2.6へのAlpha,Betaリリース

Blender 2.6への道のり

2.49bからの変更抜粋(2.5 Alpha1)

- GUIの見直し
- Pythonモジュールのリライト
- ショートカットカスタム機能
- Smokeシミュレーション
- ボリュームレンダリング
- 内部アーキテクチャの変更



GUIも変わったし

Blenderをはじめるなら今！

たぶん

Blender公式

<http://blender.org>

Project Durian (Open Movie Project #3)

<http://durian.blender.org/>

Blender.jp(日本語コミュニティ)

<http://blender.jp>

Blender User Group of Japan (BLUG)

<http://blug.jp>

デモ

- Smokeシミュレーション
- 顔のテクスチャリング
- Pythonスクリプト