

~~Blender + Python~~

UNITY やろうぜ
(+ Blender)

Python Hack-a-thon #2

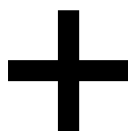
なんも(nanmo)
@nanimosa

本日のお題

Blender

<http://blender.org>





UNITY

<http://unity3d.com>

Blenderってうまいの？

- 総合3DCG作成ソフト

- モデリング
- マテリアル
- テクスチャ
- モーション
- レンダリング
- ポストプロセス



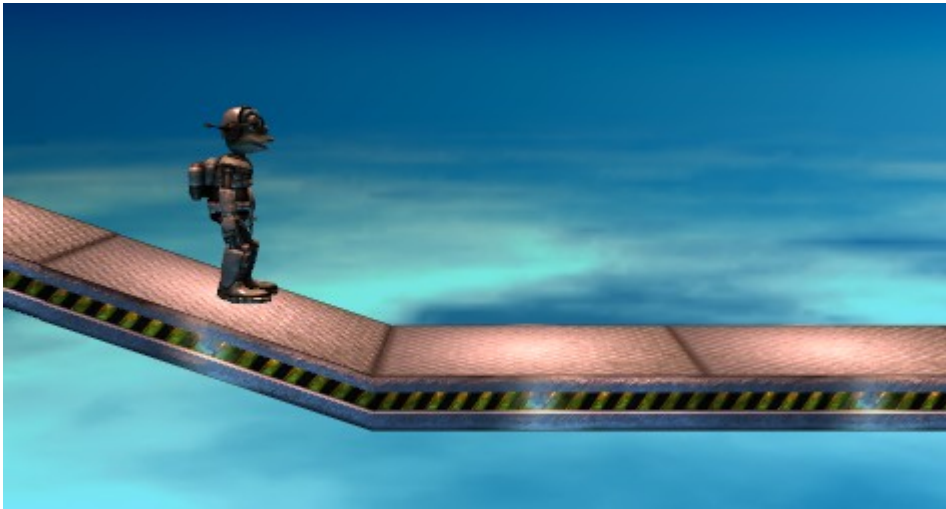
- GPLv2によるオープンソースソフトウェア
- Pythonが使えます
- あと11日ぐらいで 2.5リリース？

UNITYってうまいの？

- ゲーム制作環境
- Windows & Mac で動作
- Blenderのファイルがちゃんと読める
- Javascript, C#, Boo 等利用可能(monoベース)
- Web Player, Windows(EXE), Mac(App), iPhone, Wii などに出力可能(ライセンスに注意)
- 最近UNITY Indie(\$199)が無料になりました

実演

2Dゲームのチュートリアルがあったので、
それに自分のキャラを足してみます



+



簡単でしょ？

(月曜日からUNITYに触った)

あれ、この発表
Python関係なくね？

JavascriptをBooに書き換えてみた

Javascript → Boo

- Publicなメンバー変数がインスペクタに表示される
- ファイル名とクラス名を一致させる必要がある
- クラス・メソッドはほぼそのまま使える
- より厳密にかける感じ

宣伝

(Blender)

都内でBlender初心者向けワークショップがあります

<http://www.nora-ism.com/news.html>

講師のトニーさんは

3DキャラクターアニメーションBlender
物理シミュレーションBlender

の著者

近々
横浜でBlenderユーザの集まり
大阪で初心者向け講習会

が

あるかも

<http://blender.jp>

をチェックしてみてください

あと一応 BlenderFAQ もよろしくお願いします。

<http://blenderfaq.blender.jp>